

LA HUIDA

SOBREVIVE HASTA EL FINAL DE LA PERSECUCIÓN

Los personajes irán ganando o perdiendo visibilidad.

El Tsurube Otoshi se irá moviendo hacia el personaje más visible, y en caso de empate, al más cercano. Si comparte localización con algún personaje, le derrota.

Ganar visibilidad:

2 puntos si no viajas.

1 punto si quedas rezagado.

1 punto si fallas una prueba de ✕.

Pierdes visibilidad:

1 punto si superas una prueba de ✕.

1 punto si gastas 2 ㊦ en un santuario.

2 puntos si descartas 1 ㊥.



SOMBRA

ELIMINA TODOS LOS KACHIS Y ASHIGARUS

Gastando 1 , los personajes pueden combatir contra los kachis y ashigarus estando en su misma localización. Esta acción puede repetirse.

Al activarse, los kachis y ashigarus se moverán 3 localizaciones hacia el personaje más cercano. Si coinciden con un personaje en la misma localización se iniciará un combate.

✂ (7) **Afortunado** y **Explorador**: +1.  Gana 1 , disminuye 1 la influencia y pierde 1 de visibilidad.  Pierde 3  y gana 1 de visibilidad.

